

世界が進むチカラになる。



農林水産省委託事業

令和5 年度食育活動の全国 展開委託事業（諸外国に おける食育推進施策調査）

報告書

令和6(2024)年3月

三菱UFJリサーチ&コンサルティング

目次

- I. 調査の実施概要
- II. 英国
- III. フランス
- IV. EU
- V. 米国
- VI. 韓国
- VII. デジタル食育

調査の実施概要

調査の実施概要

1. 調査の背景・目的

- 近年、新型コロナウイルス感染症の感染拡大、輸入原材料の価格高騰、気候変動の影響の顕在化等により、食をめぐる環境は大きく変化している。次期食育推進基本計画の策定に向けては、こうした環境の変化を踏まえて議論を行うことが必要であり、その際、共通の課題に直面している諸外国政府による食育推進施策とそれに基づく取組を参照することが有用である。
- また、わが国においては、2019 年以降、新型コロナウイルス感染症の拡大防止のため、食育の分野におけるデジタル技術の活用が拡大してきた。食育推進評価専門委員会では、これまで食育への関心が薄かった層への食育の推進が、デジタル技術の活用により可能になるとの意見も述べられているが、現段階における政府の取組としては、ガイドラインの作成や国内の先進事例の共有にとどまっている。諸外国の政府機関によるデジタル技術を活用した食育の取組への支援方法を調査することは、今後、社会のデジタル化がより一層進展していく上で重要だと考えられる。
- このような背景から、本事業においては、次期食育推進基本計画の策定に向け、諸外国政府による食育推進施策の動向を整理するとともに、デジタル技術を活用した食育の取組への支援方法についても調査を行った。

2. 調査項目

- (1) 英国、フランス、EU、米国、韓国による直近の食育推進施策とそれに基づく取組の整理
- (2) 上記5か国を含む諸外国政府・機関等によるデジタル技術を活用した食育の取組への支援方法の整理

本事業での調査対象は6頁以降を参照。

調査の実施概要

3. 事業実施方法

- 調査は机上調査及びオンラインヒアリング、書面での問い合わせにて実施した。オンラインヒアリング等の実施日及び相手は以下のとおりである（実施日はいずれも2024年、日本時間）。

実施日	ヒアリング先
2月22日（木）	米国農務省（USDA）（コミュニティ食料システム室（Office of Community Food Systems）、国立食品農業研究所（NIFA）／他）
2月28日（水）	欧州委員会農業・農村開発総局（DG AGRI）
2月29日（木）	英国教育省（DfE）（学校食料ユニット（Schools food unit／他）
3月6日（水）	フランス農業・食料主権省（輸出・国際パートナーシップ局）
3月8日（金）	フランス連帯・保健省（保健総局）

4. 事業の実施体制

- 受託者：三菱UFJリサーチ&コンサルティング株式会社（以下、MURC）
 - 業務責任者：秋山 卓哉（持続可能社会部副主任研究員）
 - 業務担当者：藺 巳晴（自然資源経済・政策室長主任研究員）
武井 泉（持続可能社会部主任研究員）
木村 真悠（同 研究員）

本報告書で取り上げる食育施策と各施策の目的・テーマ

英国



		政府食料戦略	School food standards	Healthy schools rating scheme	Food - a fact of life (FFL)	Food for life partnership	Access To Farms	Farmer Time	Veg Power	Eat Them to Defeat Them
施策の目的・テーマ	健康・栄養バランス	○	○	○	○	○			○	○
	食品衛生・安全				○					
	生産現場・流通の理解向上				○		○	○		
	食料自給率向上 (地産地消、国産国消を含む)	○				○			○	
	環境への配慮	○	○		○	○			○	
	有機農産物・食品	○	△ (持続可能な調達に関する政府購買基準)			○				
	食文化の保護・継承									
	味覚				○				○	○
	調理技術			○	○	○			○	○
	生産現場体験					○	○	○		
	イベント開催				○				○	
デジタル食育に関連する取組	その他		旬産旬消						旬産旬消 工作・ゲーム	ゲーム
	オンライン中継							○		
	動画				○	○			○	○
	アプリ									
	ゲーム									
	その他									SNS

本報告書で取り上げる食育施策と各施策の目的・テーマ

フランス



		全国栄養健康 プログラム (PNNS)	全国食 料プログラム (PNA)	全国食品・栄養 プログラム (PNAN)	地域圏食料 プロジェクト (PAT)	Egalim法	学校における食 育プログラム	農業教育キャン ペーン「生き物 の冒険」
施策の目的・ テーマ	健康・栄養バランス	○	○	○		○	○	
	食品衛生・安全						○	
	生産現場・流通の理解向上		○	○	○		○	○
	食料自給率向上（地産地消、 国産国消を含む）		○	○	○	○	○	
	環境への配慮		○	○	○	○	○	
	有機農産物・食品		○	○	○	○	○	
	食文化の保護・継承		○	○	○		○	
	味覚		○	○	○		○	
	調理技術						○	
	生産現場体験							○
	イベント開催						○	○
	その他	食料安全保障	食料安全保障	食料安全保障			食料安全保障	農業分野への 就農促進
デジタル食育に 関連する取組	オンライン中継							
	動画						○	
	アプリ							
	ゲーム							
	その他							VR

本報告書で取り上げる食育施策と各施策の目的・テーマ

EU



		Farm to Fork戦略	Food 2030	SchoolFood4Change (SF4C)	EU School Fruit, Vegetables and Milk scheme	Food Educators
施策の目的・ テーマ	健康・栄養バランス	○	○	○	○	○
	食品衛生・安全	○	○			
	生産現場・流通の理解向上					○
	食料自給率向上（地産地消、国産国消を含む）					
	環境への配慮	○	○	○	○	○
	有機農産物・食品	○			○	
	食文化の保護・継承					○
	味覚					
	調理技術					
	生産現場体験					
	イベント開催				○	
	その他					
デジタル食育に関連 する取組	オンライン中継					
	動画					
	アプリ					
	ゲーム				○	
	その他					

本報告書で取り上げる食育施策と各施策の目的・テーマ

米国



		Farm to School	Fresh Fruits and Vegetable Pilot Program	Agriculture in the Classroom	4-Hプログラム	Healthy People 2030
施策の目的・テーマ	健康・栄養バランス	○	○	○		○
	食品衛生・安全					
	生産現場・流通の理解向上	○	○	○	○	
	食料自給率向上（地産地消、国産国消を含む）	○	○	○		
	環境への配慮			○		
	有機農産物・食品					
	食文化の保護・継承			○		
	味覚	△	△			
	調理技術	○		○		△
	生産現場体験	○	○	○	○	
	イベント開催	○	○	○	○	
	その他				農業生産者の育成	
デジタル食育に関連する取組	オンライン中継					
	動画	○		○		
	アプリ			○		
	ゲーム	○		○		
	その他					

本報告書で取り上げる食育施策と各施策の目的・テーマ

韓国



		食生活教育 支援法	学校給食法	農村教育農場 プログラム	酪農体験観光 事業	都市農業 プログラム	学校菜園 プログラム	農業ボード ゲーム Palm Farm	農農マーケッ トプログラム	美味しい農家 レストラン 支援事業
施策の 目的・ テーマ	健康・栄養バランス	○	○				○			
	食品衛生・安全	○	○							
	生産現場・流通の理 解向上	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	食料自給率向上 (地産地消、国産国 消を含む)	○		○	○					○
	環境への配慮	○				○				
	有機農産物・食品		○							
	食文化の保護・継承	○	○							○
	味覚									
	調理技術									
	生産現場体験			○	○	○	○			○
	イベント開催									
	その他									
デジタル 食育に関連 する取組	オンライン中継									
	動画									
	アプリ									
	ゲーム									
	その他									

本報告書で取り上げる食育施策と各施策の目的・テーマ

デジタル食育

		Farm Craft	Agriculture in the Classroom	Journey 2050	FarmFood 360	FarmVR	Farmer Time	LEARNZ-Field Trips for Aotearoa Schools	Ruokatieto Yhdistys (食品情報協会)	Ruoka Tutka (食品レーダー)	Lesportaal Chef! (ポータルシェフ)	Digital Food Education
施策の目的・テーマ	健康・栄養バランス		○				○			○		
	食品衛生・安全						○			○		
	生産現場・流通の理解向上	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	食料自給率向上 (地産地消、国産国消を含む)		○	○					○			
	環境への配慮		○	○	○			○				
	有機農産物・食品			○		○				○		
	食文化の保護・継承		○					○				
	味覚									○	○	○
	調理技術		○		○							
	生産現場体験		○	○	○	○	○	○			○	
	イベント開催		○		○	○						
デジタル食育に関連する取組	その他					農業研修					教育機関における活動	教育機関における活動
	オンライン中継			○			○	○		○	○	○
	動画		○	○	○	○	○	○		○	○	○
	アプリ		○	○	○	○			○			
	ゲーム	○	○	○					○	○		
	その他				VR、バーチャルツアー	VR、AR、バーチャルツアー	Eラーニング	オンラインフィールドトリップ			オンライン授業	ウェビナー、ライブストリーム、オンライン授業